



*Piano Nazionale*  
**SCUOLA digitale**

# DIGIGREEN Day

**Festival dell'Ecologia e dell'immaginario digitale**

**Sabato 5 Novembre 2022**

**Elenco Laboratori e Interventi**

**Istituto Comprensivo "Antonio Rosmini" di Roma**

Via Giorgio del Vecchio, 24 - 00166 Roma (RM)

<https://www.ic-rosmini.edu.it/digigreen/>





# Workshops delle Scuole

SCUOLA	Ambito	Proposta	ORARIO	LOCATION
ISTITUTO COMPENSIVO S. D'ACQUISTO / GAGGIO MONTANO	04. Istruzione di qualità 05. Parità di genere 10. Riduzione delle disuguaglianze	<b>Acchiappa il dettaglio</b> <i>Esplorazione del territorio</i>  Laboratorio / esperienza Durata: 1 ora Ripetibilità: si	<b>10:00 – 11:00</b> <b>11:15 – 12:15</b>	<b>AULA 13 / COLLINETTA / GIARDINO</b>
	04. Istruzione di qualità 05. Parità di genere 10. Riduzione delle disuguaglianze	<b>Storie di donne della storia</b> <i>Scoperta delle figure femminili della storia</i>  Laboratorio / esperienza Durata: 1 ora	<b>10:30 – 11:30</b> <b>11:45 – 12:45</b>	<b>AULA 13</b>
LICEO SOCRATE DI ROMA	04. Istruzione di qualità 05. Parità di genere 10. Riduzione delle disuguaglianze	<b>S.O.S. SOCRATE obiettivo sostenibilità</b> <i>Debate sui temi dell'istruzione e della sostenibilità</i>  Laboratorio / esperienza Durata: 30 minuti	<b>10:00 – 10:30</b> <b>11:00 – 11:30</b>	<b>AULA 1</b>
	04. Istruzione di qualità 05. Parità di genere 10. Riduzione delle disuguaglianze	<b>Usa un'altra parola / use another world</b> <i>Caccia al tesoro</i>  Laboratorio / esperienza Durata: 30 minuti	<b>11:30 – 12:00</b> <b>12:00 – 12:30</b>	<b>AULA 1</b>
ISTITUTO COMPENSIVO SARZANA - ISA 13 DI LA SPEZIA	02. Lotta alla fame del mondo. 03. Salute e benessere	<b>Podcaster per un giorno</b> <i>Come produrre podcast sui temi di salute e alimentazione sostenibile</i>  Seminario Durata: 2 ore	<b>10:00 – 12:30</b>	<b>AULA 16 (silenziosa)</b>
LICEO CLASSICO E LINGUISTICO "M. BURATTI" DI VITERBO	02. Lotta alla fame del mondo. 03. Salute e benessere	<b>Salviamo il mondo a pranzo e a cena</b> <i>Scatti fotografici Ecologici</i>  Laboratorio / esperienza Durata: 30 minuti	<b>10:00 – 10:30</b> <b>11:00 – 11:30</b> <b>12:00 – 12:30</b>	<b>AULA 6</b>
ISTITUTO COMPENSIVO "P. ALDI" DI MANCIANO- CAPALBIO	06. Acqua pulita 07. Energia rinnovabile 13. Cambiamenti climatici 14. Flora e fauna acquatica 15. Flora e fauna Terrestre	<b>Let's save and improve the planet</b> <i>Realizzazione di un Podcast</i>  Laboratorio / esperienza Durata: 2 ore	<b>10:00 – 12:30</b>	<b>AULA 17 (silenziosa)</b>

ISTITUTO COMPRESIVO "LUCIO FONTANA" DI ROMA	08. Lavoro dignitoso e crescita economica 09. Imprese, Innovazione, Infrastrutture 12. Consumo e produzione responsabili	<b>PUZZLE: UNA POESIA SULL'AMBIENTE E SULLA TERRA</b> <i>composizione di una poesia sulla salvaguardia del Pianeta</i>	<b>10:00 – 10:30</b> <b>11:00 – 11:30</b> <b>12:00 – 12:30</b>	AULA 3	
	08. Lavoro dignitoso e crescita economica 09. Imprese, Innovazione, Infrastrutture 12. Consumo e produzione responsabili	<b>GIOCO DELLA TERRA: BUONI PROPOSITI GREEN VS AZIONI NEGATIVE</b>  Laboratorio / esperienza Durata: 30 minuti	<b>10:30 – 11:00</b> <b>11:30 – 12:00</b> <b>12:30 – 13:00</b>		AULA 3
	08. Lavoro dignitoso e crescita economica 09. Imprese, Innovazione, Infrastrutture 12. Consumo e produzione responsabili	<b>DECORIAMO L'AMBIENTE</b> <i>Adesivi tematici, ispirati agli obiettivi dell'Agenda 2030, per abbellire la zona dell'impianto acquaponico.</i>	<b>10:00 – 10:30</b> <b>11:00 – 11:30</b> <b>12:00 – 12:30</b>		
08. Lavoro dignitoso e crescita economica 09. Imprese, Innovazione, Infrastrutture 12. Consumo e produzione responsabili	<b>DIGIGREEN SITE</b>  Laboratorio / esperienza Durata: 30 minuti	<b>10:30 – 11:00</b> <b>11:30 – 12:00</b> <b>12:30 – 13:00</b>	AULA 4		
LICEO ORAZIO DI ROMA	08. Lavoro dignitoso e crescita economica 09. Imprese, Innovazione, Infrastrutture 12. Consumo e produzione responsabili	<b>FACCIAMO PODCASTING SU "LAVORO E SOSTENIBILITÀ PER UN'ESISTENZA LIBERA E DIGNITOSA"!</b> <i>Ascolto di podcast</i>	<b>10:00 – 10:30</b> <b>11:00 – 11:30</b> <b>12:00 – 12:30</b>	AULA 12	
ISTITUTO RONCALLI POGGIBONSI (SI)	01. Lotta alla povertà 11. Città e comunità Sostenibili 16. Pace e giustizia	<b>RIGENERAZIONE URBANA - lo spazio creato e immaginato</b> <i>Laboratorio di rilievo con i droni</i>	<b>10:00 – 10:30</b> <b>11:00 – 11:30</b> <b>12:00 – 12:30</b>	AULA 5 e GIARDINO ESTERNO	
		Laboratorio / esperienza Durata: 30 minuti			
ISTITUTO COMPRESIVO ANTONIO ROSMINI DI ROMA	01. Lotta alla povertà 11. Città e comunità Sostenibili 16. Pace e giustizia	<b>A PA'</b> Realizzazione del viso di Pier Paolo Pasolini	<b>Tutta la mattina</b>	ESTERNO Cortile frontale DX (se piove, muro interno della PALESTRA)	
	01. Lotta alla povertà 11. Città e comunità Sostenibili 16. Pace e giustizia	<b>CUPOLA GEODETICA</b> Azioni di Urbanismo tattico attorno alla cupola Geodetica di Bukminsterfuller	<b>Tutta la mattina</b>		
		Laboratorio / esperienza Durata: tutta la mattinata		ESTERNO Cortile fontale SX (se piove PALESTRA)	

01. Lotta alla povertà 11. Città e comunità Sostenibili 16. Pace e giustizia	<b>3D or not 3D</b> Realizzazione di solidi platonici  Laboratorio / esperienza Durata: 1 ora  Collaborazione degli studenti di 3SM	<b>10:00 – 11:00</b> <b>11:15 – 12:15</b>
01. Lotta alla povertà 11. Città e comunità Sostenibili 16. Pace e giustizia	<b>DON SARDELLI GARDEN</b> Presentazione dei manifesti e video realizzati a febbraio 2022	

**AULA 9**

**ATRIO DI  
INGRESSO**

# Workshops e Interventi della Comunità Educante

SOGGETTO	RUOLO	PROPOSTA	ORARIO	LOCATION
<b>Carola Tangari</b> giornalista	Obiettivo 11 – Città e comunità sostenibili	<b>DIGIGREEN Podcast</b> Esperienza di podcasting e videointerviste  Con gli studenti della 3SM  Laboratorio / esperienza Durata: tutta la mattina del sabato	<b>9:30 - 12:30</b>	<b>INTERO FESTIVAL</b>
<b>Fabio Lorenzi</b> Docente di musica	Obiettivo 11 – Città e comunità sostenibili	<b>Ableton in Action. Esperienze di Music Live Interattiva</b> Laboratorio di Ableton  Laboratorio / esperienza Durata: 1 ora Ripetibilità: si	<b>10:00 – 11:00</b> <b>11:30 – 12:30</b>	<b>AULA 8</b>
<b>Nicolas Lorenzi</b> Interaction Designer	Obiettivo 11 – Città e comunità sostenibili	<b>Musica Concreta 2.0</b> Laboratorio di physical computing e musica live  Laboratorio / esperienza Durata: 30 minuti Ripetibilità: si	<b>11:00 – 11:30</b> <b>12:30 – 13:00</b>	<b>AULA 8</b>
<b>Emiliano Macedonio</b> Genitore, maker inventore	Obiettivo 11 – Città e comunità sostenibili	<b>3D or not 3D. Reload</b> Realizzazione dei solidi platonici con la stampante 3D  Laboratorio / esperienza Durata: 1 ora	<b>9:30 – 10:30</b> <b>11:00 - 12:00</b>	<b>AULA 9</b>
<b>Luca Ogliari</b> Genitore Esperienza nel settore OilGas ed Energia	Obiettivo 7 – Energia pulita e accessibile	<b>Energia pulita e sostenibilità dell'ambiente</b> Illustrare fonti alternative per produrre energia nel rispetto dell'ambiente  Seminario Durata: 1 ora	<b>11:30 - 12:15</b>	<b>AULA 10</b>
<b>Concetta Rondinelli</b> Genitore Economista presso il Servizio Studi della Banca d'Italia	Obiettivo 1 – Sconfiggere la povertà Obiettivo 5 – Parità di genere Obiettivo 10 – Ridurre le disuguaglianze	<b>Sostenibilità ed economia</b> Presentazione di ricerche recenti in ambito economico volte a sconfiggere la povertà, ridurre le disuguaglianze, promuovendo la crescita economica e la parità di genere  Seminario Durata: 1 ora	<b>10:45 – 11:30</b>	<b>AULA 10</b>

<b>Irene Finocchi</b> Professoressa di Informatica LUISS Guido Carli	Obiettivo 5 – Parità di genere	<b>Passatempi e divagazioni di un'informatica</b> <i>Il digitale è come la forza di gravità</i>  La cultura digitale ha un impatto enorme sull'economia e sulla società ed è alla base delle professioni del futuro: come la forza di gravità, il digitale è tutto intorno a noi e permea le nostre vite, invisibile ma onnipresente. Oltre ad elaborare su questi aspetti, parleremo anche del ruolo femminile nell'era del digitale, e concluderemo... con un gioco di magia, gioco informatico ma senza computer! Perché, come ha detto il premio Turing Edsger Dijkstra, l'informatica non riguarda i computer più di quanto l'astronomia riguardi i telescopi.	<b>10:00 - 10:45</b>	<b>AULA 10</b>
<b>Francesco Perotti</b> Genitore Geologo	Obiettivo 11 – Città e Comunità sostenibili	<b>A scuola con un geologo</b> <i>La terra vista da un esperto</i>  Attraverso una presentazione powerpoint verranno affrontati i seguenti temi: Chi è il Geologo? Cosa sono i rischi geologici? 1 Rischio sismico 2 Rischio vulcanico 3 Rischio idrogeologico L'uomo come origine dei rischi geologici Previsione prevenzione	<b>12:15 - 13:00</b>	<b>AULA 10</b>
<b>Rosy Robertazzi</b> Artista Associazione Thea a.p.s	Obiettivo 3 - Salute e benessere, Obiettivo 4 - Istruzione di qualità	<b>Ecologia dell'arte</b> <i>Diamo nuova vita ad oggetti di uso-disuso comuni, trasformandoli in opere originali</i>  Azione artistica / Laboratorio durata: 2 ore	<b>10:30 – 12:30</b>	<b>GIARDINO ESTERNO / AULA 7</b>
<b>Andrea Rinelli</b> WWF Italia Associazione Gestione Oasi Litorale Roma	Obiettivo 11 – Città e Comunità sostenibili	<b>Aula Natura</b> <i>Ecosistemi nelle scuole per studiare le relazioni ecologiche</i>  Esperienza di Autocostruzione Durata 30 minuti	<b>10:30 – 11:00</b> <b>11:30 – 12:00</b> <b>12:30 – 13:00</b>	<b>GIARDINO ESTERNO / AULA VERDE / AULA 11</b>
<b>Paolo Masini</b> Urban-Retree Associazione di scopo	Obiettivo 11 – Città e Comunità sostenibili Obiettivo 12 – Consumo e produzione responsabili	<b>Urban Retree - Turn Waste into Design</b> Gli studenti universitari sono stati coinvolti nella creazione di oggetti di design e nell'insegnamento peer to peer tramite l'attuazione di percorsi di alternanza gli studenti delle scuole superiori. Da un albero abbattuto, da un cartone scartato, nasce quindi un lavoro per chi ne ha bisogno, un'opportunità d'integrazione, un modello educativo e un prodotto unico e pieno di storia.  Seminario Durata: 1 ora	<b>10:00 – 10:45</b> <b>11:00 – 11:40</b>	<b>AULA 2</b>

**Alessia De Lorenzis**  
Oasi Castel Di Guido  
LIPU  
Associazione di  
volontariato per la  
conservazione della  
natura

Obiettivo 15 - Vita sulla  
terra

### **Naturale convivenza**

Story telling e dibattito. Nel nostro quotidiano, la distanza dalla Natura si fa sempre più grande, fino al punto di non sentirti più a proprio agio in un bosco o trovando un piccolo insetto in casa nostra. Indicazioni di buone pratiche per vincere paure, accendere curiosità, educarsi alla convivenza con la Natura, la nostra Casa.

Storytelling  
Durata: 45 minuti

**10:00 – 10:45**  
**11:00 – 11:40**

**GIARDINO  
ESTERNO /  
AULA  
VERDE /  
AULA 14**